



Fondée par



Nos partenaires



Angoulême, le 30 septembre 2022

Communiqué de presse

Révélation des grands gagnants de La Game Cup 3 !

Qui sont les grands gagnants de la Coupe de France de création indépendante de jeux vidéo ?

Fondé par KissKissBankBank, la Banque Postale et Jeux Vidéo Magazine et grâce à l'appui de ses partenaires le Pôle Image Magelis, la Région Nouvelle-Aquitaine, le Cnam-Enjmin et EurekaTech, ce concours original a pour objectif de révéler et d'accompagner les talents émergents du jeu vidéo.

LA GAME CUP



Près de 350 personnes étaient présentes hier soir à Angoulême pour soutenir leurs projets de jeux vidéo indépendants favoris.

Au cours de cette soirée animée par **Panthaa** (jeuxvideo.com), chaque finaliste a présenté son jeu publiquement dans un temps imparti. Les spectateurs ont ensuite été invités à voter en faveur de leur projet préféré par SMS.

La soirée a également été intégralement retransmise sur Facebook dans un live animé par Terry Ltam, youtubeur gaming ainsi que sur les chaînes Twitch de **Trinity** et **Modiie** !

REVIVRE LA FINALE



Découvrez les grands gagnants de La Game Cup #3

La Grande Finale de la troisième édition de la Game Cup, Coupe de France de jeux vidéo indépendants s'est tenue hier soir à Angoulême au sein du Cnam-Enjmin !

Et les grands gagnants sont...



Catégorie *Boss* La Banque Postale :

Premier prix : Shadowpiercer - Studio Eode

Second prix : Moonwakers - Studio Emotion Designers



Catégorie *Newbie* Magelis Région Nouvelle-Aquitaine :

Premier prix : Taste of Heaven - Chromatic Dream

Second prix : Nina & Yuri - Clara Giraud



Catégorie *Booster* Cnam-enjmin EurekaTech :

Premier prix : Bloom out of the Snow - Valentin Lopez

Second prix : The Lone Blade - Baptiste Lonqueu

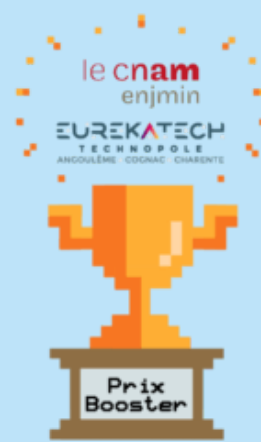
LA GAME CUP



LA GAME CUP 3, C'EST 3 CATÉGORIES ET SIX LAURÉATS RÉCOMPENSÉS

Ouverte à tous les créateurs indépendants et studios qui souhaitent produire un nouveau jeu, la Game Cup récompense 6 lauréats selon 3 catégories de candidats :

- **Newbie** Magelis - Région Nouvelle-Aquitaine (2 lauréats) qui récompense des créatrices et créateurs seuls ou en équipe, sans entreprise, ou une entreprise de moins de 2 ans.
- **Boss** La Banque Postale (2 lauréats) qui récompense des créatrices et créateurs au sein d'un studio de développement de 2 ans ou plus.
- **Booster** Cnam-Enjmin - Eurekatech (2 lauréats) qui récompense des créatrices et créateurs seuls ou en équipe, sans entreprise, ou une entreprise de moins de 2 ans ayant la volonté de développer leur projet sur le territoire d'Angoulême.



Pour rappel, la troisième édition de cette coupe de France s'est déroulée en plusieurs étapes :

- **Du 4 avril 2022 au 5 juin 2022 : Appel à candidatures**

Les candidats pourront déposer leur dossier via le formulaire d'inscription disponible sur www.lagamecup.com comprenant une présentation détaillée du projet, une vidéo, un plan financier avec la durée du développement, l'état des dépenses et un calendrier de production.

- **29 juin 2022 : Sélection des finalistes**

- Sélection de 8 dossiers : 4 dans chacune des catégories *Newbie* Magelis - Région Nouvelle-Aquitaine et *Boss* La Banque Postale par un jury d'experts du secteur du gaming.
- Désignation des deux lauréats *Booster* Cnam-Enjmin Eurekatech par un jury d'experts du secteur du gaming.

- **Du 12 juillet au 31 juillet 2022 et du 12 au 25 septembre 2022 : Votes du public**

Phases de votes ouverts au grand public pour soutenir son jeu favori en amont de la Grande Finale.

- **Le jeudi 29 septembre 2022 : Grande Finale de la Game Cup #3**

Présentation des 8 projets finalistes *Newbie* Magelis - Région Nouvelle-Aquitaine et *Boss* La Banque Postale lors d'un événement ouvert à tous au Cnam-Enjmin à Angoulême, phase de votes en direct et annonce des grands gagnants !

- **À partir de février 2023** : Les 4 lauréats lanceront leurs campagnes de crowdfunding sur la plateforme KissKissBankBank, afin de valider leurs concepts auprès du grand public et de bénéficier de la dotation financière, directement versée sur les collectes.



QUELLES RÉCOMPENSES POUR LES LAURÉATS ?



Les premiers prix *Newbie* Magelis-Région Nouvelle-Aquitaine et *Boss* La Banque Postale gagnent chacun* :

- Une contribution de 25 000 € grâce à La Banque Postale sur leur campagne KissKissBankBank, ainsi qu'un accompagnement sur-mesure par un spécialiste du jeu vidéo pour réussir leur collecte
- Un plan média offert par Jeux Vidéo Magazine d'une valeur de 45 000 € et une visibilité sur leur chaîne YouTube
- Accès privilégié aux plateaux techniques du Cnam-Enjmin de Motion Capture, Son et Salles de Test (30 jours de studio)

Les deuxièmes prix *Newbie* Magelis - Région Nouvelle-Aquitaine et *Boss* La Banque Postale gagnent chacun* :

- Une contribution de 7 000 € grâce aux soutiens de Magelis et de la Région Nouvelle-Aquitaine sur leur campagne KissKissBankBank, ainsi qu'un accompagnement sur-mesure par un spécialiste du jeu vidéo pour réussir leur collecte
- Un plan média offert par Jeux Vidéo Magazine d'une valeur de 35 000 €
- Accès privilégié aux plateaux techniques du Cnam-Enjmin de Motion Capture, Son et Salles de Test (15 jours de studio)

Le premier prix *Booster* Cnam-Enjmin- EurekaTech gagne* :

- Un hébergement d'un an sur le campus du Cnam- Enjmin comprenant un local, réseau internet et 5 PCs gamers fournis en leasing
- Une incubation au sein du programme All4Games
- Un accès privilégié aux plateaux techniques du Cnam-Enjmin de Motion Capture, Son et Salles de Test (25 jours)
- Une visibilité offerte par Cnam-Enjmin et EurekaTech lors de la Game Connection et Paris Games Week et au sein de leurs réseaux

Le deuxième prix *Booster* Cnam-Enjmin- EurekaTech gagne* :

- Une incubation au sein du programme WIZZ (espace de coworking équipé, réseau, charges comprises)
- Un accès privilégié aux plateaux techniques du Cnam-Enjmin de Motion Capture, Son et Salles de Test (25 jours)
- Une visibilité offerte par Cnam-Enjmin et EurekaTech lors de la Game Connection et Paris Games Week et au sein de leurs réseaux

*La valeur des prix est donnée à titre indicatif, les Organismes ne sauraient être tenus responsables d'une mauvaise évaluation financière de la valeur des prix.

[Le règlement du concours est disponible sur le site lagamecup.com](http://lagamecup.com)



KISSKISSBANKBANK & SES PARTENAIRES

LES FONDATEURS

À propos de KissKissBankBank

KissKissBankBank, pionnier du financement participatif en France, a été lancé par Adrien Aumont, Omblin le Lasseur et Vincent Ricordeau en septembre 2009. Leur ambition : permettre à toutes et tous de financer des projets créatifs, associatifs ou entrepreneuriaux. Depuis 13 ans, la force du collectif libère la créativité et le crowdfunding est devenu une fabrique à optimisme. Culture, artisanat, écologie, innovation, solidarité... plus de 25 000 projets ont déjà vu le jour sur KissKissBankBank grâce à 2,6 millions de citoyens optimistes et engagés.

À propos de La Banque Postale

La Banque Postale forme, avec ses filiales dont CNP Assurances, un bancassureur européen de premier plan leader de la finance durable. Son modèle d'affaires diversifié lui permet d'accompagner 20 millions de clients personnes physiques et morales avec une gamme complète accessible à tous. Filiale du Groupe La Poste, La Banque Postale est une banque de proximité, présente sur tout le territoire avec 17 000 points de contacts dont 7 700 bureaux de poste.

Avec son plan stratégique « La Banque Postale 2030 », La Banque Postale se fixe l'ambition de devenir la banque préférée des Français, avec une offre intégrée et omnicanale de services de bancassurance articulée autour de trois marques distinctes : La Banque Postale, sa banque au quotidien, Ma French Bank, sa banque 100% mobile et BPE, sa banque privée. Fort de son identité citoyenne, La Banque Postale se positionne au service d'une transition juste, répondant aux enjeux environnementaux, sociétaux, territoriaux et numériques.

À propos de Jeux Vidéo Magazine

Jeux Vidéo Magazine est le magazine de jeux vidéo français le plus vendu en France. Il est consacré au jeu vidéo sous toutes ses formes et sur tous ses supports : consoles, PC, nomades, online, mobiles et tablettes. Dans chaque numéro, retrouvez toute l'actualité du jeu vidéo : des actus, des dossiers, des enquêtes et bien sûr les tests de tous les jeux.

LES PARTENAIRES

À propos de Magelis

Créé en novembre 1997 à Angoulême, le Pôle Image Magelis est un pôle de développement économique de la filière Image en Charente, qui concentre son activité autour de cinq secteurs d'activités : la bande dessinée, l'animation, les tournages, l'image numérique et le jeu vidéo.

À propos de la région Nouvelle-Aquitaine

La Région Nouvelle-Aquitaine est historiquement liée au jeu vidéo et possède un écosystème riche avec des entreprises dynamiques, des écoles reconnues, des événements incontournables et des succès !

Elle accompagne les acteurs de la filière et les soutient grâce notamment à son fonds d'aide à la création dédiée. La filière jeu vidéo est devenue une des priorités régionales depuis l'adoption de la Feuille de route numérique en juin 2018.

À propos du Cnam-Enjmin (École nationale du jeu et des médias interactifs numériques)

Structure du Cnam (Conservatoire national des arts et métiers), le Cnam-Enjmin est un établissement public d'enseignement supérieur et de recherche. L'école est située à Angoulême, et forme des jeunes, des professionnel-le-s, des chercheur-euse-s et des artistes dans l'univers des médias numériques et de la production de jeux vidéo depuis 2001. Seule école publique formant à tous les métiers du jeu vidéo, le Cnam-Enjmin fait partie du Campus de l'image Magelis.

À propos d'Eurekatech

La technopole EUREKATECH a pour mission d'accompagner les porteurs de projets et les entrepreneurs innovants, animer, renforcer et fédérer l'écosystème territorial, rendre lisible les actions des partenaires, communiquer sur les spécialisations territoriales. La technopole a été créée en 2018, sur les territoires du Grand Angoulême et de Grand Cognac en Charente, son équipe et ses partenaires complètent le parcours entrepreneurial de l'innovation, renforcent l'offre en matière de transfert de technologie, accompagnent les projets collaboratifs et innovants, et diffusent les bonnes pratiques de l'innovation...

Contacts :

KissKissBankBank • Isabelle Bianchet • isabelle.bianchet@kisskissbankbank.com • L'équipe La Game Cup • lagamecup@kisskissbankbank.com

La Banque Postale • Stéphanie Noel • stephanie.noel@laposte.fr

Magelis • David Beauvallet • dbeauvallet@magelis.org

Région Nouvelle-Aquitaine • Marie Perronnet • marie.perronnet@nouvelle-aquitaine.fr

Cnam-Enjmin • Indira Clanet • indira.clanet@lecnam.net

Eurekatech • Laetitia Bussard • l.bussard@eurekatech.fr

Réseaux sociaux #lagamecup

- Twitter : @KissBankers
- LinkedIn : <https://www.linkedin.com/company/kisskissbankbank>
- Facebook : <https://www.facebook.com/kisskissbankbank>
- Instagram : KissKissBankBank